

# Il giocolo Peres spiega agli studenti che cos'è un enigma

Si chiude con un divertente appuntamento la rassegna "Gioco, cinema e scienza", organizzata dal Laboratorio Interdisciplinare della Sissa di Trieste.

Il "giocolo" Ennio Peres, nella conferenza "Il fascino dell'enigmistica", esporrà la storia, le regole e le caratteristiche dei principali giochi enigmistici, suggerendo al pubblico indicazioni preziose non so-

lo per poterli risolvere ma anche per idearli.

L'evento, moderato da Giuseppe Mussardo, direttore del Laboratorio Interdisciplinare della Sissa, si terrà domani alle 18.15, all'aula 128 della Sissa, in via Bonomea.

Che cos'è un enigma? In linguistica e in logica, è un gioco (problema "ludico") dove tutte le informazioni che servono a risolverlo sono già contenute

nel suo enunciato.

Questo significa che quando ci si cimenta con questi pasatempi più che la memoria (utile piuttosto nel quiz, termine che spesso nel linguaggio comune viene confuso con enigma) serve mettere in moto il "ragionamento".

Gli enigmi condividono la caratteristica di stimolare il ragionamento con la maggior parte dei giochi enigmistici,

che sono dunque una vera e propria palestra per esercitare l'intelletto. Se ne volete sapere di più, l'incontro organizzato dal Laboratorio Interdisciplinare della Scuola Internazionale Superiore di Studi Avanzati di Trieste è un'occasione da non perdere: Ennio Peres, "giocolo" per sua stessa definizione, vi spiegherà tutto su enigmi e affini.

Chi parteciperà potrà così

non solo imparare trucchi utili per risolverli, ma anche, grazie a una conoscenza approfondita della tecnica, inventarne di vostri completamente nuovi.

Come si diceva, modererà l'incontro Giuseppe Mussardo, direttore del Laboratorio Interdisciplinare della stessa Sissa.

L'intervento di Ennio Peres è pubblico, a ingresso libero, e si terrà in italiano. Per informazioni telefonare a 040 3787401/040 3787549 o scrivere a [ilas@sisssa.it](mailto:ilas@sisssa.it)